

Fondamenti di Informatica

Accademia di Belle Arti di Verona

Università degli Studi di Verona

A.A. 2019-2020

Docente - Vincenzo Giannotti

SELF TEST #1

QUALI FATTORI POSSONO MIGLIORARE LE PRESTAZIONI (VELOCITA') DEL NOSTRO COMPUTER?

1. Una maggiore quantità di RAM
2. Una maggiore quantità di memoria di massa
3. Un BUS di maggiore capacità
4. Una maggiore quantità di memoria ROM

DISPORRE IN ORDINE TEMPORALE LE FASI DI SVILUPPO DEL SOFTWARE

1. Progettazione
2. Analisi
3. Testing
4. Programmazione
5. Manutenzione

ASSOCIARE CORRETTAMENTE I DIVERSI TIPI DI MEMORIA

- | | | |
|--------------|---|--|
| 1. RAM | a | Memoria di Massa |
| 2. ROM | b | Memoria veloce contenente dati di probabile utilizzo |
| 3. HARD DISK | c | Memoria Centrale Volatile |
| 4. CACHE | d | Memoria non volatile contenente il FIRMWARE |

DISPORRE IN ORDINE CRONOLOGICO I SEGUENTI EVENTI

1. Progetto della Macchina di Charles Babbage
2. Realizzazione del Sistema Operativo DOS
3. Realizzazione del computer Z3
4. Definizione teorica della «Macchina di Turing»

QUALI DELLE SEGUENTI CARATTERISTICHE SONO PROPRIE DELLA MEMORIA CENTRALE RAM?

1. Contiene le informazioni per avviare il computer
2. E' la memoria con maggiore capacità
3. Permette alla CPU di lavorare senza dover caricare i dati dal Hard Disk
4. Contiene i dati e il codice dei programmi da eseguire

COSA E' LA MACCHINA DI TURING?

1. Un modello astratto in grado di eseguire algoritmi
2. Una macchina in grado di decrittare i codici tedeschi durante la II guerra mondiale
3. Il primo computer a valvole
4. La prima macchina programmabile

DISPORRE IN ORDINE CRESCENTE LE SEGUENTI QUANTITA' DI MEMORIA

1. MEGABYTE
2. TERABYTE
3. KILOBYTE
4. GIGABYTE

QUANTO VALGONO IN BIT 10 KILOBYTE DI MEMORIA?

QUANTO VALE IN BIT UN MEGABIT DI TRAFFICO DATI?

DARE UNA DEFINIZIONE DI ALGORITMO ED ELENCARNE LE PRINCIPALI CARATTERISTICHE

CHE DIFFERENZA C'E' TRA "SISTEMA INFORMATICO" E "SISTEMA INFORMATIVO"?

DESCRIVERE BREVEMENTE COSA DICE E A COSA SERVE LA LEGGE DI MOORE?

COSA SONO I PROCESSI E LE RISORSE IN UN SISTEMA OPERATIVO

RAPPRESENTARE IN BINARIO IL SEGUENTE NUMERO DECIMALE: 202

RAPPRESENTARE IN ESADECIMALE IL SEGUENTE NUMERO DECIMALE: 5421

QUANTI BIT SONO NECESSARI PER RAPPRESENTARE 255 LIVELLI DI GRIGIO IN UNA IMMAGINE?